

Rovergraden

Rovergraden kan påbegynnes når man har fylt 15 år, og har ingen øvre aldersgrense. Graden har fokus på speiderferdighetene og den enkelte speiders evne til å være beredt og klare seg selv.

Graden skal kunne gjennomføres av den enkelte speider uten hjelp, men det er ofte flere personer med av sikkerhetsmessige grunner. Graden kan tas over en lengre periode (flere år).

Rovergraden er bare en praktisk grad, men den teoretiske kunnskapen trengs hvis man skal kunne utføre graden!

DETTE ER LURT Å KUNNE FØR

DU STARTER PÅ ROVERGRADEN:

- ➞ Bruk av kart
- ➞ Bruk av kompass
- ➞ Oppbygging og bruk av gapahuk
- ➞ Oppbygging og bruk av snøhule
- ➞ Kjennskap til spiselige planter i området du befinner deg i
- ➞ Matlaging over bål, og med stormkjøkken
- ➞ Ulike knuter og surringer (båtmannsknop, flaggstikk, tømmerstikk, dobbelt halvstikk, kryssurring, vinkelsurring)
- ➞ Gjør deg kjent med Bibelens innhold og Syvendedags Adventistkirken sine verdier

TING SOM DU ALLTID MÅ HA MED

PÅ TUR MED OVERNATTING:

- ➞ Førstehjelpsutstyr
- ➞ Mobil med strøm nok til hele turen
- ➞ Eventuelle medisiner du tar
- ➞ Mat/vann
- ➞ Speiderskjerf
- ➞ Feltspade (hvis ikke det er do)



1: ØVELSE I Å SETTE OPP LEIR OG PAKKE LETT (2-4 PERSONER)

Gå minst 15 kilometer på en ukjent rute med to overnattinger. Du må selv bære alt utstyr i sekken din. På turen er det ikke lov å ha med telt, hengekøye eller lignende. Man kan ha med en tarp/presenning å sove under, sove under åpen himmel, eller lage en gapahuk.

2: ORIENTERING (MAX 2 PERSONER)

DEL 1:

- Gå minimum 6 kilometer i ukjent terreng, kun med kart
- Gå innom minimum 6 poster på kartet

DEL 2:

- Gå minimum 12 kilometer i ukjent terreng med kart og kompass
- Gå innom minimum 6 poster på kartet
 - 4 av postene skal være kryssspeiling
 - 2 av postene skal være dobbel kryssspeiling (kryssspeiling ut fra to kryssspeilinger)

3: PIONERARBEID (1-4 PERSONER)

DEL 1:

- Bygg en sofa med stokker, tau og nett (eller stoff)
- Bygg et spisebord til gruppen med stokker, tau og hunved (eventuelt bordplater)
- Bygg et prosjekt du kunne tenke deg troppen hadde laget sist dere var på leir

DEL 2:

- Bygg en sofa, stol, benk eller bord uten snor/tau
- Døblinger må konstrueres for å sette det sammen
- Utstyr: kniv, øks, sag, håndbor og tremateriale

**Det er IKKE pionerarbeid om man bruker spiker, skruer eller lignende.*

4: OVERLEVELSESTUR (2-4 PERSONER) – ALLE MÅ LAGE EGEN SOVEPLASS

Gå på en tur med to overnattinger (kan være samme sted). På turen er det ikke lov å ha med telt, hengekøye eller lignende. Man kan ha med en tarp/presenning å sove under, sove under åpen himmel, eller lage en gapahuk. All varm mat må lages over bål, og man må lage minst to varme måltider.

5: PYROMAN (1-4 PERSONER)

- Fyr i peis eller bål ute bare med tennstål og ved
- Tenn bål i regnvær med ved du finner i området
- Lag og brenn et pagodebål, pyramidebål, jegerbål, stjernebål, vinterbål, finsk fakkel og et opphøyet ildsted

6: PÅ VANN (2+ PERSONER)

DEL 1:

Dra på kano- eller kajakk tur med to overnattinger. Turen må samlet være minst:

- 25 kilometer lang for kano
- 35 kilometer lang for kajakk

DEL 2:

Lag en flåte og seil minst to personer på den i 10 minutter. Det er ikke lov å bruke maskiner som bore-/skruemaskin osv.

7: SKITUR (2+ PERSONER)

Gå på skitur minst 25 kilometer med minimum én overnatting. På turen må du bygge en snøhule, men trenger ikke å sove i den.

8: GUDS TJENER (1-3 PERSONER)

- Hold en andakt for troppen eller patruljen om Jesu liv
- Hold andakt for troppen eller patruljen om en person fra det gamle testamente
- Delta på ADRA innsamling
- Få kunnskap om adventistkirkens hjelpeorganisasjon (ADRA), og gjør en innsats for å samle inn penger til det
- Hjelp til i menigheten (barnesabbatskole, teknikk, musikk, vert, skrive nyhetsbrev, kunngjøring, møteledelse osv.)

ROVER